



# MITARBEITER IATA TICKETING (M/W)

## Werden Sie Teil von TUI, dem weltweiten Marktführer in der Touristik

Für die Berge & Meer Touristik GmbH suchen wir zum nächstmöglichen Eintrittszeitpunkt eine/n: Mitarbeiter IATA Ticketing (m/w)

**Standort:** Rengsdorf  
**Land:** Deutschland  
**Jobnummer:** BMT-0280

## WAS SIE ERWARTET

- Termingerechtes Erstellen, Verwalten und Melden von Passagierlisten an Fluggesellschaften
- Erstellen von elektronischen Linienflugtickets sowie Sonderdokumenten über Amadeus Vista und BSP-Link
- Flugumbuchung nach Ticketing bzw. für Kunden im Zielgebiet
- Verwalten von Refunds und Stornos über Amadeus Vista und BSP-Link
- Erstellen und Verwalten der Flugtabellen im Reservierungssystem WBS-Blank

## WONACH WIR SUCHEN

- Touristische Ausbildung
- Erste einschlägige Berufserfahrung in einer vergleichbaren Position
- Fortgeschrittene Kenntnisse in Amadeus Vista wünschenswert
- Grundkenntnisse in WBS Blank
- Ausgeprägte Einsatzbereitschaft, Zuverlässigkeit und Teamfähigkeit

## WORAUF SIE SICH FREUEN KÖNNEN

- Flexibles Arbeitszeitmodell
- Erfolgsabhängige Vergütungsbestandteile
- Betriebliches Gesundheitsmanagement
- Reisevergünstigung
- Individuelle Entwicklungsmöglichkeiten

## UNSERE MITARBEITER MACHEN UNS ZUR NUMMER 1.

TUI ist mit über 67.000 Mitarbeitern der weltweit führende Touristikkonzern. Unter einem Dach bündeln wir ein einzigartiges Hotelportfolio, unsere Kreuzfahrtschiffe sowie eigene Fluggesellschaften, Reiseveranstalter, Reisebüros und vieles mehr. Wir haben uns mit TUI auf eine Reise begeben: wir verändern uns zu einem digitaleren Unternehmen mit mehr Vernetzung und Integration. Wir haben uns auf den Weg gemacht, sind aber noch nicht am Ziel. Steigen Sie jetzt bei uns ein und lassen Sie uns gemeinsam die Zukunft des Reisens gestalten.

Unser Angebot sagt Ihnen zu? Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Onlinebewerbung!

**Kathrin Huß**

**Telefon:** +49 (0)2634 960-1139  
**Website:** [www-tui-karriere.com](http://www-tui-karriere.com)

Jetzt bewerben

